Inteligência, Sabedoria e Carisma

Um personagem com um valor de Inteligência alto é curioso, versado e tende a ter um vocabulário rebuscado. Já um que tenha Inteligência alta e Sabedoria baixa pode ser esperto, mas vive no seu próprio mundo, ou pode ser culto, porém não possui muito bom-senso. Um com Inteligência alta e Carisma baixo pode ser um sabe-tudo arrogante ou um acadêmico recluso. Aquele cuja Inteligência é alta e tem baixos valores em Sabedoria e Carisma normalmente fala a coisa errada na hora errada e não raramente cria situações embaraçosas.

Um personagem com Inteligência baixa usa palavras de forma errada além de errar a pronúncia de muitas delas, tem problemas em seguir direções ou não consegue entender uma piada.

O personagem cuja Sabedoria é alta é bem consciente, sereno, antenado, alerta ou centrado. Se ele possui uma Sabedoria alta e Inteligência baixa ele continua sendo um observador atento, porém simplório. Um com Sabedoria alta e Carisma baixo sabe o suficiente pra falar cuidadosamente e pode se tornar um conselheiro ou o "poder por trás do trono", mas dificilmente um líder.

Um personagem com baixa Sabedoria pode ser rude, imprudente, irresponsável ou simplesmente estar por fora de tudo que acontece. Ou tudo isso junto.

Já o personagem que tem um Carisma elevado pode ser belo, atraente, destaca-se entre os demais, elegante e confiante. Se possuir Carisma elevado e Inteligência baixa pode se passar por alguém letrado, até que encontre quem realmente conheça do assunto. Enquanto que o personagem carismático de baixa Sabedoria costuma ser popular, mas raramente discerne quem são seus verdadeiros amigos.

Um personagem com Carisma baixo é reservado, melancólico, grosseiro, bajulador ou simplesmente medíocre.

Fonte: *Star Wars RPG, edição Saga.* Wizards of the Coast, 2007.